

DANI GONZÁLEZ
iOS Expert Developer



“se prevé que el crecimiento de aplicaciones in-house será tan o más grande en iPad que el crecimiento de aplicaciones desplegadas públicamente en el AppStore”

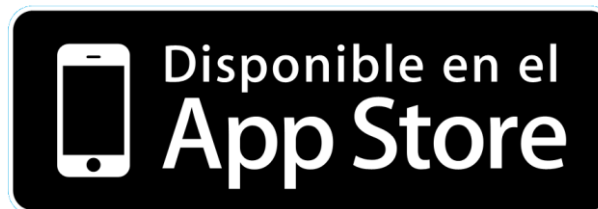
¿Novedades del iPad2 e iOS 4.3?

La principal novedad es, sin duda, una apuesta clara por las comunicaciones de video. Pero tampoco podemos obviar las nuevas herramientas orientadas a la empresa para la implantación definitiva de iPhone y iPad como dispositivos empresariales, reforzando la seguridad y la integración con los sistemas propios del mundo corporativo.

¿ iPad en las empresas?

Sin duda alguna el iPad es una herramienta excelente para las empresas. Para empezar integración con las clásicas aplicaciones empresariales típicas como CRM o ERPs pero también aplicaciones específicas para iPad como soporte para comerciales, aplicaciones orientadas a sectores específicos como restauración, etc.

De hecho se prevé que el crecimiento de aplicaciones in-house (es decir desplegadas de forma privada por una empresa a través del *Enterprise Program*) será tan o más grande en iPad que el crecimiento de aplicaciones desplegadas públicamente en el AppStore.



Es evidente que la integración de este tipo de infraestructuras necesita obligatoriamente la participación de expertos en las plataformas empresariales mencionadas, así como de un proceso de ingeniería del software para definir e implantar una arquitectura adecuada para que esta integración, normalmente compleja o muy compleja, pueda llevarse a cabo con éxito. No es

sólo mostrar una web dentro de un teléfono con un buen diseño, va mucho más allá.

¿Interoperabilidad con otras plataformas, sobretodo Android?

Por un lado estándares como HTML5 facilitarán que gran parte de los desarrollos puedan ser más fácilmente portables a otras plataformas, compartiendo grandes partes del código entre plataformas, reduciendo costes de duplicar desarrollos y mantenimientos entre versiones de distintos dispositivos. En un futuro no muy lejano, las aplicaciones HTML5 podrán llegar a ser idealmente idénticas entre dispositivos, con el consiguiente ahorro de costes. Eso sí, HTML5 siempre tendrá limitaciones respecto al uso intensivo del HW del dispositivo, con lo que nunca podrá alcanzar el 100% de funcionalidad de la propia SDK nativa, pero para la gran mayoría de proyectos podrá absorber gran parte del código de la aplicación.

Por otra parte una arquitectura en n-capas puede reducir el coste permitiendo tener la lógica de negocio de la aplicación en servidores de la empresa que son accesibles usando protocolos estándares. Es evidente que esa aproximación tiene retos de seguridad y escalabilidad asociados, pero en evermind llevamos tiempo realizando aplicaciones basadas en arquitecturas de n capas accesibles públicamente desde internet, y... ¡sabemos cómo afrontar esos retos!